Obilazak s oba kraja niza

Ko ovo ne zna, kečina za kraj. Složenost ovog algoritma je **O(n)**

Kada zaključite da vaš algoritam mora da se odradi u malom broju prolazaka kroz niz (obično jedan ili dva) a krajnji elementi utiču na formiranje rezultata možda će pomoći:

1. Pripremimo sva početna stanja potrebna za dalji rad glavne ideje (obično s krajeva).
2. Idemo od početka prema kraju niza i od kraja prema početku (ovaj prolaz može biti jedan za drugim ali može i istovremeno) i za svako pomeranje:
   1. U par naredbi odradimo prelaz iz jednog stanja u drugo
   2. Proverimo da li novo stanje utiče na promenu vrednosti onog šta tražimo i ako da to registrujemo.

Ako se ovo radi istovremeno, koristimo dve kontrolne promenljive recimo L i D i radimo :  
  
While (L<D){

}

Ovde je skoro uvek potrebno istestirati šta se dešave na kraju algoritma (kad se L i D sretnu).

Primeri zadataka u kojima se koristi ova tehnika

PALINDROMSKI NIZ - <https://petlja.org/BubbleBee/r/Problems/2010-okruzno-ss-palindromskiniz>